Documentação REST do projeto TCP  
Tactical Combat Planner

1. Recurso Teams ( /api/teams)

|  |
| --- |
| **Listar todos as teams**  Devolve a lista de todos as teams e com dados do ID, nome e descriçáo(o necessario para mostrar nas tabelas |
| url: /api/teams/  **(get)** |
| Parâmetros:  **none** |
| Sucesso (200):  [      {          "id": 45,          "name": "TSMA",          "description": "We play solo in mid but airsoft"      },      {          "id": 46,          "name": "FAZE",          "description": "Funny Airsoft ZZZZZ Ecologists"      }, ...  ] |
| Erro:  500: Erro de Servidor |

|  |
| --- |
| Selecinar uma equipa especifica buscar os dados da equipa ao fornecer o seu ID |
| url: /api/teams/:teamID  **(get)** |
| Parâmetros:  **teamID(obrigatorio): id da team pretendida obter os dados** |
| Sucesso (200):  {      "privacy": 1,      "id": 44,      "name": "SKT TAirsoft",      "description": "Seriously competitive team"  } |
| Erros:  500: Erro do servidor  400: a team não foi encontrada  { "msg": “team id not found” } |

|  |
| --- |
| **Inserir novo membro**  Inserir um novo membro a uma team existente |
| url: “/api/teams/:teamID"/newmember"  **(post)** |
| Parâmetros:  teamID **(obrigatorio): id da team pretendida adicionar este membro** |
| Dados:  {      "player":"5",      "ranking": "2",      "role": "1"  } |
| Sucesso (200):  {      "fieldCount": 0,      "affectedRows": 1,      "insertId": 0,      "serverStatus": 2,      "warningCount": 0,      "message": "",      "protocol41": **true**,      "changedRows": 0  } |
| Erros:  500: Erro de servidor  400: a team não foi encontrada  { "msg": “team id not found” } |

|  |
| --- |
| **Inserir nova equipa**  Inserir uma nova equipa |
| /api/teams/  **(post)** |
| Parâmetros:  **none** |
| Dados:  {      "name":"SKT",      "desc": "SKT team description",      "privacy": "1",      "player": "1"  } |
| Sucesso (200):  {      "status": 200,      "data": {          "fieldCount": 0,          "affectedRows": 1,          "insertId": 47,          "serverStatus": 2,          "warningCount": 0,          "message": "",          "protocol41": **true**,          "changedRows": 0      }  } |
| Erros:  500: Erro de servidor |

|  |
| --- |
| Receber todos os membros de uma equipa especificada |
| url: /api/teams/:teamID /members  **(get)** |
| Parâmetros:  teamID **(obrigatorio): id da team pretendida obter os dados** |
| Sucesso (200):  [      {          "id": 1,          "name": "Player1",          "Role": "Rifleman",          "Ranking": "Leader"      },      {          "id": 6,          "name": "Player6",          "Role": "Rifleman",          "Ranking": "Player"      }  ] |
| Erros:  500: Erro do servidor  400: a team não foi encontrada  { "msg": “team id not found” } |

|  |
| --- |
| Receber todas as tacticas de uma equipa especificada |
| url: /api/teams/:teamID/tactics  **(get)** |
| Parâmetros:  teamID **(obrigatorio): id da team pretendida obter os dados** |
| Sucesso (200):  [      {          "id": 9,          "name": "Basic attack",          "fieldID": 19,          "field": "Forest hills",          "image": "data:image/png;base64, ...”      },  { ... } , ...  ] |
| Erros:  500: Erro do servidor  400: a team não foi encontrada  { "msg": “team id not found” } |

|  |
| --- |
| **Alterar a role de um jogador dentro de uma equipa** |
| /api/teams/:teamID/player/:playerid/role/  **(put)** |
| Parâmetros:  teamID **= id da equipa onde se encontra o player**  playerid **= id do player que vamos trocar a role**  **Body:**  **Obj.role = id da role** |
| Sucesso (200):  {      "fieldCount": 0,      "affectedRows": 1,      "insertId": 0,      "serverStatus": 2,      "warningCount": 0,      "message": "(Rows matched: 1  Changed: 1  Warnings: 0",      "protocol41": **true**,      "changedRows": 1  } |
| Erros:  500: Erro de servidor |

|  |
| --- |
| **remover um jogador de uma equipa** |
| /api/teams/:teamid/player/:playerid  **(delete)** |
| Parâmetros:  teamid **= id da equipa onde se encontra o player**  playerid **= id do player que vamos trocar a role** |
| Sucesso (200):  {      "fieldCount": 0,      "affectedRows": 1,      "insertId": 0,      "serverStatus": 2,      "warningCount": 0,      "message": "(Rows matched: 1  Changed: 1  Warnings: 0",      "protocol41": **true**,      "changedRows": 1  } |
| Erros:  500: Erro de servidor |

|  |
| --- |
| **Alterar o ranking de um jogador dentro de uma equipa** |
| /api/teams/:teamid/player/: **oldleader** /giveLead/: **newleader**  **(put)** |
| Parâmetros:  teamid **= id da equipa onde se encontra o player**  **oldleader = id do player que vai perder o ranking de lider**  **newleader = id do player que vai ganhar o role de lider** |
| Sucesso (200):  {      "fieldCount": 0,      "affectedRows": 1,      "insertId": 0,      "serverStatus": 2,      "warningCount": 0,      "message": "(Rows matched: 1  Changed: 1  Warnings: 0",      "protocol41": **true**,      "changedRows": 1  } |
| Erros:  500: Erro de servidor  status: 400, msg: 'couldnt find one of these IDs' |

1. Recurso Tacticas (/api/tactics)

|  |
| --- |
| **Criar uma nova tactica**  **Dependendo do objeto que vem no body, pode ser criado para team ou para group** |
| url: "/api/tactics/"  (post) |
| Dados:  {      "name": "ATAQUE",      "team\_or\_group": 1, // pode ser id de uma equipa ou evento, dependendo do value escolhido      "field": 1,      "player": 1,      "image\_path": " data:image/png;base64,…."  } |
| {      "status": 200,      "data": {          "fieldCount": 0,          "affectedRows": 1,          "insertId": 11,          "serverStatus": 2,          "warningCount": 0,          "message": "",          "protocol41": **true**,          "changedRows": 0      }  } |
| Erros:  500: Erro de servidor |

|  |
| --- |
| Receber tactica especificada |
| url: /api/tactics/:tacticID  **(get)** |
| Parâmetros:  tacticID **(obrigatorio): id da tactic pretendida obter os dados** |
| Sucesso (200):  {      "id": 1,      "name\_field": "Serra de Sintra",      "name": "Rush attack!",      "team": 1,      "path": "data:image/png;base64,….”  } |
| Erros:  500: Erro do servidor  400: a tactic não foi encontrada  { "msg": “tactic id not found” } |

|  |
| --- |
| Receber tactica especificada para um grupo |
| url: /api/tactics/events/:event/groups/:groupnum  **(get)** |
| Parâmetros:  event **(obrigatorio): id da evento de onde esta o group**  groupnum **(obrigatorio): id do groupnum que tem a tactica** |
| Sucesso (200):  {      "image\_tactic":"data:image/png;base64,….”      "name\_tactic": "DEFEND!"  } |
| Erros:  500: Erro do servidor  400: a tactic não foi encontrada   msg: 'one of the ids not found' |

1. Recurso Roles(cargos) (/api/roles)

|  |
| --- |
| Receber todas as roles na DB |
| url: /api/roles  **(get)** |
| Parâmetros:  None |
| Sucesso (200):  [      {          "id": 1,          "name": "Rifleman"      },      {          "id": 2,          "name": "Designated Marksman"      },      {          "id": 3,          "name": "Grenadier"      },      {          "id": 4,          "name": "Breacher"      },      {          "id": 5,          "name": "Support Gunner"      },      {          "id": 6,          "name": "Sniper"      },      {          "id": 7,          "name": "Scout"      }  ] |
| Erros:  500: Erro do servidor  400: nenhuma role foi encontrada   msg: 'roles not found' |

1. Recurso Player (/api/players)

|  |
| --- |
| Receber todos os players |
| url: /api/players/  **(get)** |
| Parâmetros:  none |
| Sucesso (200):  [      {          "id": 1,          "name": "Player1",          "age": 25      },      {          "id": 2,          "name": "Player2",          "age": 20      }, . . .  ] |
| Erros:  500: Erro do servidor  400: nenhum player encontrado  msg: 'no players found' |

|  |
| --- |
| Receber player especifico |
| url: /api/players/:playerID  **(get)** |
| Parâmetros:  playerID id do player que queremos info |
| Sucesso (200):  {      "id": 1,      "name": "Player1",      "age": 25,      "email": "ppp@gmail.com",      "description": "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Praesent rutrum diam quis orci tempor semper. Nullam bibendum pulvinar nulla id fringilla. Pellentesque bibendum est lectus, ultrices efficitur massa cursus vel.",      "photo": "Player1.png"  } |
| Erros:  500: Erro do servidor  400: nenhum player encontrado com este id  msg: 'player id not found' |

|  |
| --- |
| Receber equipas que este player está incluido |
| url: /api/players/:playerID/teams  **(get)** |
| Parâmetros:  playerID id do player que queremos ver as teams dele |
| Sucesso (200):  [      {          "id": 1,          "name": "FaZe",          "description": "If nothing can faze you, you are unflappable."      }, … {}  ] |
| Erros:  500: Erro do servidor  400: nenhum player encontrado com este id  msg: 'player id not found' |

|  |
| --- |
| Receber equipas que este player está incluido e é lider |
| url: /api/players/:playerID/leaderships/teams  **(get)** |
| Parâmetros:  playerID id do player que queremos ver as teams dele |
| Sucesso (200):  [      {          "id": 1,          "name": "FaZe"      }, . . .  ] |
| Erros:  500: Erro do servidor  400: nenhum player encontrado com este id  msg: 'player id not found' |

|  |
| --- |
| Receber grupos que este player está incluido e é lider e o evento deste grupo |
| url: /api/players/:playerID/leaderships/groups  **(get)** |
| Parâmetros:  playerID id do player que queremos ver as teams dele |
| Sucesso (200):  [      {          "ranking": 1,          "groupNumber": 2,          "name\_event": "Serra games!",          "event": 1      }, . . .  ] |
| Erros:  500: Erro do servidor  400: nenhum player encontrado com este id  msg: 'player id not found' |

1. Recurso notificações (/api/notifications)

|  |
| --- |
| Receber notificações de um jogador |
| url: /api/notifications/player/:playerID  **(get)** |
| Parâmetros:  playerID id do player que queremos ver as notifcações dele |
| Sucesso (200):  [      {          "id\_notif": 6,          "receiver": 3,          "sender": 1,          "teamInv": 1,          "eventInv": **null**,          "text\_notif": "You have been invited to join FaZe by Player1",          "invite": 1,          "status": 1      }, . . .  ] |
| Erros:  500: Erro do servidor  400: nenhum player encontrado com este id  msg: 'player id not found' |

|  |
| --- |
| Contar quantas notifications este player tem |
| url: /api/notifications/player/:playerID/count  **(get)** |
| Parâmetros:  playerID id do player que queremos ver as notifcações dele |
| Sucesso (200):  {      "num": 1  } |
| Erros:  500: Erro do servidor  400: nenhum player encontrado com este id  msg: 'player id not found' |

|  |
| --- |
| **Alterar estado de uma notificação e se for um convite, POST o player na equipa/evento** |
| /api/notifications/  **(post)** |
| Body:  {      "id": "3", // id da notif      "status": "2", //estado da notification      "target": "1", //team ou event      "newmember": "1", //pessoa q vai juntar      "isTeam":"false" //decide se o target é team ou evento  }  **OU caso nao seja uma notificação de convite**  {      "id": "3", // id da notif      "status": "3", //estado da notification  } |
| Sucesso (200):  {      "fieldCount": 0,      "affectedRows": 1,      "insertId": 0,      "serverStatus": 2,      "warningCount": 0,      "message": "(Rows matched: 1  Changed: 1  Warnings: 0",      "protocol41": **true**,      "changedRows": 1  } |
| Erros:  500: Erro de servidor |

|  |
| --- |
| Contar quantas notifications este player tem |
| url: /api/notifications/:idNotif  **(get)** |
| Parâmetros:  idNotif id do notificaçao que queremos ver as dados |
| Sucesso (200):  {      "id\_notif": 1,      "receiver": 1,      "sender": 4,      "teamInv": **null**,      "eventInv": 2,      "text\_notif": "Player 'Player4' is requesting to join your team 'Lil Hills Jogo nº1!'.",      "invite": 0,      "status": 2  } |
| Erros:  500: Erro do servidor  400: nenhuma notification encontrado com este id  msg: 'notifcation id not found' |

|  |
| --- |
| **Criar notificaçao para: Player1 pede pra juntar à equipa do player2** |
| /api/notifications/player/:playerID/teams/:teamID/request  **(post)** |
| Body:  {     player: loggedPlayer,              team: teamID,              text: "Player '" + player.name + "' is requesting to join your team '" + teamOBJ.name + "'."  } |
| Sucesso (200):  {      "fieldCount": 0,      "affectedRows": 1,      "insertId": 0,      "serverStatus": 2,      "warningCount": 0,      "message": "(Rows matched: 1  Changed: 1  Warnings: 0",      "protocol41": **true**,      "changedRows": 1  } |
| Erros:  500: Erro de servidor |

|  |
| --- |
| **Criar notificaçao para: Player1 pede pra juntar ao evento do player2** |
| /api/notifications/player/:playerID/events/:eventID/request  **(post)** |
| Body:  {      player: loggedPlayer,              event: eventID,              text: "Player '" + player.name + "' is requesting to join your event '" + eventOBJ.name + "'."  } |
| Sucesso (200):  {      "fieldCount": 0,      "affectedRows": 1,      "insertId": 0,      "serverStatus": 2,      "warningCount": 0,      "message": "(Rows matched: 1  Changed: 1  Warnings: 0",      "protocol41": **true**,      "changedRows": 1  } |
| Erros:  500: Erro de servidor |

1. Recurso Field (/api/fields)

|  |
| --- |
| Get todos os fields com as suas coordenadas |
| url: /api/fields/  **(get)** |
| Parâmetros:  none |
| Sucesso (200):  { // cada coordenada é um objeto dentro de um array, cada posição do array é um field diferente      [      {          "id": 1,          "lat": "38.77818255664792",          "lng": "-9.4238791092491",          "name": "Serra de Sintra"      },      {          "id": 1,          "lat": "38.77584893587013",          "lng": "-9.424056495784498",          "name": "Serra de Sintra"      }, …  } |
| Erros:  500: Erro do servidor  400: nenhum field encontrado |

|  |
| --- |
| Get todos os fields sem coordenadas |
| url: /api/fields/distinct  **(get)** |
| Parâmetros:  none |
| Sucesso (200):  [      {          "id": 1,          "name": "Serra de Sintra"      },      {          "id": 2,          "name": "Lil Hills"      },      {          "id": 3,          "name": "Parque verde"      }, ...  ] |
| Erros:  500: Erro do servidor  400: nenhum field encontrado |

|  |
| --- |
| Get coordenadas de um field especifico |
| url: /api/fields/:fieldID/coordinates  **(get)** |
| Parâmetros:  fieldID : ID do field que queremos ver as coordenadas |
| Sucesso (200):  [      {          "lat": "38.77818255664792",          "lng": "-9.4238791092491",          "name": "Serra de Sintra"      },      {          "lat": "38.77584893587013",          "lng": "-9.424056495784498",          "name": "Serra de Sintra"      },      {          "lat": "38.77497596921387",          "lng": "-9.423003263230328",          "name": "Serra de Sintra"      }, . . .  ] |
| Erros:  500: Erro do servidor  400: nenhum field encontrado com esse ID |

1. Recurso Eventos (/api/events)

|  |
| --- |
| Get todos os events |
| url: /api/events  **(get)** |
| Parâmetros:  none |
| Sucesso (200):  [      {          "id": 1,          "name": "Serra games!",          "field": "Serra de Sintra",          "date": "2021-03-24"      },      {          "id": 2,          "name": "Lil Hills Jogo nº1!",          "field": "Lil Hills",          "date": "2021-04-30"      },  . . .  ] |
| Erros:  500: Erro do servidor  400: nenhum event encontrado |

|  |
| --- |
| Get evento especifico |
| url: /api/events/:eventID  **(get)** |
| Parâmetros:  eventID: ID do evento que queremos |
| Sucesso (200):  {      "id": 1,      "name": "Serra games!",      "field": 1,      "date": "2021-03-24",      "duration": "21600",      "team\_size": 10,      "group\_num": 3,      "privacy": 1  } |
| Erros:  500: Erro do servidor  400: nenhum event encontrado com esse ID |

|  |
| --- |
| Get eventos que este player esta associado |
| url: /api/events/player/:playerID  **(get)** |
| Parâmetros:  playerID: ID do evento que queremos |
| Sucesso (200):  [      {          "id": 1,          "name": "Serra games!",          "field": "Serra de Sintra",          "date": "2021-03-24"      },      {          "id": 2,          "name": "Lil Hills Jogo nº1!",          "field": "Lil Hills",          "date": "2021-04-30"      }, . . .  ] |
| Erros:  500: Erro do servidor  400: nenhum event encontrado com esse player ID |

|  |
| --- |
| Get players de um evento especifico |
| url: /api/events/:eventID/players  **(get)** |
| Parâmetros:  eventID: ID do evento que queremos |
| Sucesso (200):  [      {          "name": "Player2",          "ranking": 2,          "id": 2,          "event": 1,          "team": **null**      },      {          "name": "Player4",          "ranking": 2,          "id": 4,          "event": 1,          "team": **null**      }  ] |
| Erros:  500: Erro do servidor  400: nenhum event encontrado com esse ID |

|  |
| --- |
| Get player specifico de um evento especifico |
| url: /api/events/:eventID/players/:playerid  **(get)** |
| Parâmetros:  eventID: ID do evento que queremos  :playerid: id do player |
| Sucesso (200):      {          "name": "Player2",          "ranking": 2,          "id": 2,          "event": 1,          "team": null      } |
| Erros:  500: Erro do servidor  400: nenhum event encontrado com esse ID |

|  |
| --- |
| Get players de um grupo do evento especificado |
| url: /api/events/:eventID/groups/:num/members  **(get)** |
| Parâmetros:  eventID: ID do evento que queremos  :num: numero do grupo dentro do event |
| Sucesso (200):  [      {          "id\_player": 1,          "ranking": 1,          "name\_player": "Player1",          "team": **null**      }, ...  ] |
| Erros:  500: Erro do servidor  400: nenhum event encontrado com esse ID |

|  |
| --- |
| Get numero de grupos de um event |
| url: /api/events/:eventID/numofgroups  **(get)** |
| Parâmetros:  eventID: ID do evento que queremos |
| Sucesso (200):  {      "group\_num": 3  } |
| Erros:  500: Erro do servidor  400: nenhum event encontrado com esse ID |

|  |
| --- |
| Get todos os eventos que estao associados a um field especificado |
| url: /api/events/fields/:fieldID  **(get)** |
| Parâmetros:  fieldID: ID do field que queremos |
| Sucesso (200):  [      {          "id": 1,          "name": "Serra games!",          "date": "2021-03-24",          "duration": "21600",          "numOfTeams": 10,          "group\_num": 3      }, . . .  ] |
| Erros:  500: Erro do servidor  400: nenhum event encontrado com esse ID |

|  |
| --- |
| Get settings de um evento e info extra de field e do dono do evento |
| url: /api/events/:eventID/settings  **(get)** |
| Parâmetros:  eventID: ID do event que queremos |
| Sucesso (200):  {      "id": 1,      "name": "Serra games!",      "field": "Serra de Sintra",      "date": "2021-03-24",      "duration": "21600",      "team\_size\_event": 10,      "group\_num": 3,      "privacy": 1,      "name\_player": "Player1",      "email\_player": "ppp@gmail.com"  } |
| Erros:  500: Erro do servidor  400: nenhum event encontrado com esse ID |

|  |
| --- |
| **Inserir novo evento** |
| /api/events/  **(post)** |
| Parâmetros:  **none** |
| {      "name":"New event!",      "field": 1,      "date": "2021-5-5",      "duration": 12600,      "groupNum": 2,      "teamsSize": 5,      "privacy": 1,      "player": "1"  } |
| Sucesso (200):  {      "status": 200,      "data": {          "fieldCount": 0,          "affectedRows": 1,          "insertId": 5,          "serverStatus": 2,          "warningCount": 0,          "message": "",          "protocol41": **true**,          "changedRows": 0      }  } |
| Erros:  500: Erro de servidor |

|  |
| --- |
| **Inserir novo evento** |
| /api/events/  **(post)** |
| Parâmetros:  **none** |
| {      "name":"New event!",      "field": 1,      "date": "2021-5-5",      "duration": 12600,      "groupNum": 2,      "teamsSize": 5,      "privacy": 1,      "player": "1"  } |
| Sucesso (200):  {      "status": 200,      "data": {          "fieldCount": 0,          "affectedRows": 1,          "insertId": 5,          "serverStatus": 2,          "warningCount": 0,          "message": "",          "protocol41": **true**,          "changedRows": 0      }  } |
| Erros:  500: Erro de servidor |